

Anlage zur 2. Änderungsordnung zur Masterprüfungsordnung Medieninformatik

Anlage 1b) Vertiefungs- und Wahlpflichtmodule

Studienfach/ Lehrveranstaltung	Vor- leistun- gen	Art der Prüfung ^{1,2}	Vertiefungsrichtung				Fach- sem.	Kredit- punkte
			MC	SWT	HCI	3D		
Mobilkommunikation	E	K(120)	X				2	5
Mobile Application Development	E, P(8)	K(120), H	X				2	5
Sicherheitstechniken in Kommunikationsnetzen	E	K(120)	X	X			3	5
Datenbanktechnologien	-	K(120), H		X			3	5
Data Science	E	m, H		X			3	5
Smart Graphics	E, P(16)	K(120), H			X		2	5
Human Centered Design	E	K(120), H			X		2	5
Wahrnehmungs- und Medienpsychologie	P(16), H	K(120), H			X	X	2	5
Game Design	E, P(8)	K(120), H				X	3	5
Graphical Visualization Technologies	E, P(8)	K(120), H				X	3	5
Parallele und verteilte Systeme	E, P(4), H	K(120), m					3	5
Quantencomputer	-	K(120), m					3	5
Moderne Softwaretechnik- Paradigmen und E-Business	E	H		X			3	5
Neue Rechnerkonzepte / Future Computing	-	K(120), m					3	5

¹ Abweichungen von der Prüfungsart sind im Rahmen von § 10 Abs. 1 möglich

² nach Ansage des Lehrenden/der Prüfungskommission

Das Wahlpflichtangebot wird semesterweise vom Fachbereich festgelegt.

Bedeutung der Abkürzungen:

Vorleistungen gemäß § 9 Abs. 3

- E Einsendeaufgaben
- H Hausarbeit mit Kolloquium (30 Minuten)
- P(x) Teilnahme an Online-Präsenzveranstaltungen (Pflichtzeiten in LE à 45 Minuten)

Art der Prüfung

- H Hausarbeit mit Kolloquium (30 Minuten)
- K(x) Klausur (Dauer in Minuten)
- m mündliche Prüfung

Vertiefungsrichtung

HCI	Human Computer Interaction
MC	Mobile Computing
SWT	Software-Technik und Web-Business
3D	Interactive 3D

Anlage 2 Studienverlaufsplan

4. Semester	Masterseminar 5 KP	Masterarbeit 25 KP		
3. Semester	Projekt- und Qualitätsmanagement 5 KP	Entrepreneurship 5 KP	Wissenschaftliches Projekt 5 KP	3 Vertiefungsmodule 15 KP
2. Semester	Wahrscheinlichkeitsrechnung und Kryptographie 5 KP	Codierung multimedialer Daten 5 KP	Wissenschaftliches Seminar 5 KP	3 Vertiefungsmodule 15 KP
1. Semester	Informationsarchitekturen 5 KP	User Experience 5 KP	4 Anpassungsmodule 20 KP	

Anpassungsmodule:

Für Studierende mit einem Bachelorabschluss mit dem Schwerpunkt Medieninformatik *

Mediendidaktik und -konzeption 5 KP	Gestaltung von motion-Graphic Interfaces 5 KP	Verfahren und Werkzeuge moderner Softwareentwicklung 5 KP	Künstliche Intelligenz 5 KP
--	--	--	--------------------------------

Für Studierende mit einem Bachelorabschluss mit dem Schwerpunkt Informatik *

Mediendidaktik und -konzeption 5 KP	Gestaltung von motion-Graphic Interfaces 5 KP	Mediendesign 1 5 KP	Computergrafik 5 KP
--	--	------------------------	------------------------

Für Studierende mit einem Bachelorabschluss mit dem Schwerpunkt Medien *

Datenbanken 5 KP	Pattern & Frameworks 5 KP	Verfahren und Werkzeuge moderner Softwareentwicklung 5 KP	Künstliche Intelligenz 5 KP
---------------------	------------------------------	--	--------------------------------

* = Je nach Studieninhalt des Erststudiums können bei der Zulassung auch weitere, hier nicht genannte Module, aus dem Modulkatalog Bachelor Medieninformatik der VFH als Anpassungsmodule sowie Brückenkurse zugeordnet werden.

Vertiefungsmodule (= Wahlpflichtfächer)

Vertiefungsmodule für Vertiefungsrichtung Mobile Computing

Mobilkommunikation 5 KP	Mobile Application Development 5 KP	Sicherheitstechniken in Kommunikationsnetzen 5 KP
----------------------------	--	--

Vertiefungsmodule für Vertiefungsrichtung Software-Technik und Web-Business (Belegung ab WS 2017)

Datenbanktechnologien 5 KP	Data-Science 5 KP	Sicherheitstechniken in Kommunikationsnetzen 5 KP
-------------------------------	----------------------	--

Vertiefungsmodule für Vertiefungsrichtung Software-Technik und Web-Business (Belegung bis SS 2017)

Datenbanktechnologien 5 KP	Moderne Software-technik-Paradigmen und E-Business 5 KP	Sicherheitstechniken in Kommunikationsnetzen 5 KP
-------------------------------	--	--

Vertiefungsmodule für Vertiefungsrichtung Human Computer Interaction

Smart Graphics 5 KP	Human Centered Design 5 KP	Wahrnehmungs- und Medienpsychologie 5 KP
------------------------	-------------------------------	---

Vertiefungsmodule für Vertiefungsrichtung Interactive 3D

Game Design 5 KP	Graphical Visualization Technologies 5 KP	Wahrnehmungs- und Medienpsychologie 5 KP
---------------------	--	---

Vertiefungsmodule ohne Vertiefungsrichtung

Parallele und verteilte Systeme 5 KP	Neue Rechnerkonzepte / Future Computing 5 KP	Quantencomputer 5 KP
---	---	-------------------------